

IMPLEMENTASI EDUKASI BERBASIS APLIKASI DIGITAL TENTANG BAHAYA MEROKOK TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN SISWA KELAS 6 SDN CERME 1

Muhammad Miftachul Mafakhir¹, Intan Fazrin²

Universitas Strada Indonesia

Email: Miftachulmuhammad15@gmail.com

ABSTRAK

Merokok adalah kegiatan membakar tembakau yang dibalut daun nipah atau kertas, lalu dihisap dan dihembuskan kembali asapnya. Merokok merupakan kebiasaan yang dapat merusak kesehatan tubuh, baik bagi perokok aktif maupun pasif. dalam upaya meningkatkan pengetahuan tentang bahaya merokok dapat dilakukan dengan edukasi melalui media aplikasi digital. Sutori adalah salah satu aplikasi digital yang memiliki fitur-fitur yang mendukung digunakan dalam kegiatan edukasi. penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh edukasi dengan media aplikasi digital terhadap tingkat pengetahuan siswa tentang bahaya merokok. Jenis penelitian ini adalah kuantitatif menggunakan pra eksperimental dengan pendekatan one group pre-test post-test design dengan metode pengambilan sample total sampling sebanyak 49 responden. Penelitian ini dilaksanakan pada 8 Juni 2024 dengan menggunakan kuisioner. Hasil penelitian menunjukkan sebelum dilakukan edukasi menunjukkan mayoritas siswa memiliki tingkat pengetahuan baik dengan jumlah 28 (57%) dan setelah diberikan edukasi tentang bahaya merokok selama 1 kali dengan durasi 45 menit menunjukkan mayoritas siswa memiliki tingkat pengetahuan dengan kategori sangat baik dengan jumlah 29 (59%). Analisa data menggunakan uji wilcoxon dengan hasil Z-Score adalah -5.974 dan nilai asymp. Sig 2-tailed 0,000 yang disimpulkan bahwa H₀ ditolak dan H₁ diterima yang artinya ada pengaruh pemberian edukasi dengan media aplikasi digital terhadap tingkat pengetahuan siswa tentang bahaya merokok. Edukasi melalui media aplikasi menjadi salah satu cara efektif dalam memberikan pengetahuan. Fitur-fitur yang lengkap dan menarik dapat menjadikan pembelajaran lebih menarik dan tidak membosankan Sehingga membuat seseorang sepenuhnya memahami konsep yang disampaikan untuk meningkatkan kemampuan kognitif mereka.

Kata Kunci : *edukasi, Tingkat Pengetahuan, Aplikasi Digital, Bahaya Merokok*

**IMPLEMENTATION OF DIGITAL APPLICATION-BASED EDUCATION ABOUT
THE DANGER OF SMOKING ON THE LEVEL OF KNOWLEDGE
CLASS 6 STUDENTS OF SDN CERME 1**

Muhammad Miftachul Mafakhir¹, Intan Fazrin²
Universitas Strada Indonesia
Email: Miftachulmuhammad15@gmail.com

ABSTRACT

Smoking is the activity of burning tobacco wrapped in nipah leaves or paper, then inhaling and exhaling the smoke. Smoking is a habit that can damage the health of the body, both for active and passive smokers. In an effort to increase knowledge about the dangers of smoking, education can be done through digital application media. Sutori is one of the digital applications that has features that support use in educational activities. This study aims to determine the effect of education with digital application media on students' level of knowledge about the dangers of smoking. This type of research is quantitative using pre-experimental with a one group pre-test post-test design approach with a total sampling method of 49 respondents. This study was conducted on June 8, 2024 using a questionnaire. The results of the study showed that before education was carried out, the majority of students had a good level of knowledge with a total of 28 (57%) and after being given education about the dangers of smoking for 1 time with a duration of 45 minutes, the majority of students had a very good level of knowledge with a total of 29 (59%). Data analysis using the Wilcoxon test with the Z-Score result of -5.974 and the asymp. Sig 2-tailed value of 0.000 which concluded that H₀ was rejected and H₁ was accepted, which means that there is an effect of providing education with digital application media on students' level of knowledge about the dangers of smoking. Education through application media is one effective way to provide knowledge. Complete and interesting features can make learning more interesting and not boring, making someone fully understand the concept presented to improve their cognitive abilities.

Keywords: education, level of knowledge, digital applications, dangers of smoking