

ABSTRAK

ANALISIS PENGARUH BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP PENURUNAN INTERAKSI SOSIAL MAHASISWA DI KAMPUS IIK STRADA INDONESIA KEDIRI

Rofinus Raya Nyanyi¹, Muhammad Ali Sodik²

¹*Institut Ilmu Kesehatan STRADA Indonesia*

²*Fakultas Farmasi-Adminitrasi Rumah Sakit-Kesehatan Masyarakat Dan Radiologi,
IIK STRADA Indonesia*

Email : obyngaumata@gmail.com

Sikap individual baik mahasiswa ataupun masyarakat semakin meningkat, sekarang lebih suka bermain gadget khususnya game online dari pada berinteraksi dan bersosialisai dengantemannya. Tujuan penelitian ini Untuk mengetahui pengaruh permainan game online terhadap penurunan interaksi sosial mahasiswa di kampus IIK Strada Indonesia Kediri. Desain penelitian ini adalah observasional analitik dengan pendekatan *cross-sectional*. Populasi dalam penelitian ini Seluruh mahasiswa fakultas kesehatan regular IIK Strada Indonesia Kediri. Besar sampel adalah 96 responden. Dengan menggunakan teknik *Purposive sampling*. Kemudian diuji menggunakan *Chi Square* $\alpha \leq 0,05$. Dari total 96 responden, didapatkan mahasiswa yang bermain game online dalam kategori tinggi yaitu 56 responden (58,3%). Hasil analisis data dengan uji *Chi Square*, pada derajat kemaknaan $\alpha \leq 0,05$ didapatkan hasil uji statistik dengan nilai signifikansi 0,000. Sehingga menurunnya interaksi sosial di pengaruhi oleh durasi bermain game online Mahasiswa yang tinggi.

Kata kunci: Game online, Interaksi sosial, Mahasiswa.