ASBTRAK

HUBUNGAN PENGGUNAAN *GADGET* DENGAN KELUHAN KELELAHAN MATA PADA SISWA SMAN 1 CAMPURDARAT

Oleh:

Moudi Putri Lestari

Penggunaan *gagdet* berpotensi memberikan dampak negatif pada kesehatan mata karena beragam faktor, dalam kajian ini yang berhubungan dengan kelelahan mata yang menjadi pemicu awal dari beragam penyakit. Penting pengelolaan personal secara mandiri penggunaan *gadget*, karena sikap kontrol diri dan rasa keinginan berlebih pada siswa. Penelitian ini terfokus dalam penggunaan *gadget* yang berlebihan akan memberikan dampak negatif.

Desain penelitian ini adalah *cross sectional*, jenis penelitian observasi data pada variabel independen durasi dan jarak dan dependen keluhan kelelahan mata yang diuji. Populasi dalam penelitian ini adalah semua siswa SMAN 1 Campurdarat dengan sampel sebagian siswa kelas X, XI dan XII yang ditentukan dengan *Stratified Random Sampling*. Pada penelitian menggunakan angket dan lembar observasi, analisis data menggunakan Uji *Chi Square*.

Hasil penelitian diketahui kelelahan mata terjadi akibat penggunaan gadget, uji hipotesis dengan Chi Square menunjukkan ada hubungan antara penggunaan gadget dengan keluhan kelelahan mata pada siswa di SMAN 1 Campurdarat. Sesuai uji Chi-kuadrat diketahui nilai ρ sebesar 0,002. Artinya 0,002 < 0,05 yaitu ada hubungan antara penggunaan gadget dengan keluhan kelelahan mata pada siswa di SMAN 1 Campurdarat. Merespon dampak teknologi tersebut, peran guru dan orang tua sangat penting mengenai penggunaan gadget yang sehat. Orang tua ataupun sekolah dapat membentuk peraturan atau sistem informasi tentang kesehatan mata dan penggunaan teknologi. Dengan pendekatan kolaboratif, diharapkan keluhan kelelahan mata pada siswa sehingga tidak berdampak negatif pada kesehatan siswa.

Kata Kunci: Keluhan kelelahan mata, Penggunaan gadget, Siswa Sekolah