

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, H. Z., & SIK, M. S. (2021). Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif. CV. Syakir Media Press
- Abubakar, R. (2021). Pengantar Metodologi Penelitian. In Antasari Press
- Aisyah Fitriah, Dzaky Juliansyah, Umi Salamah, M Anugrah Utama, Opie Karunia Falah, & Aseh Miati. (2023). Pengaruh Media Sosial Terhadap Kesehatan Mental Pada Remaja. *Educate : Journal Of Education and Learning*, 1(1), 32–38. <https://doi.org/10.61994/educate.v1i1.114>
- Agustianti, dkk. (2022). Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif. Makassar: CV. Tohar Media.
- Akbar, P. N., Adawiyah, E. R., Alia, D. N., & Nurhafadhoh, L. Y. (2024). Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Kesehatan Mental dan Karakter Peserta Didik di SMPN 2 Tanjungsang. 4(1), 86–92.
- Bahri, K. (2023). Hubungan Kesehatan Fisik Dan Mental Terhadap Intensitas Penggunaan Gadget Pada Siswa Kelas Vii Di Smp Negeri 1 Darul Ikhsan Kabupaten Aceh Timur. *Universitas Bina Bangsa Getsempena*.
- Devi, M. C., & Dafit, F. (2024). Pengaruh Gadget Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV SDN 005 Pulau Beralo Kabupaten Kuantan Singingi. 4, 4017–4029.
- Dwi Fikri, N. A. (2023). LITERATUR REVIEW: Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kesehatan Mental Pelajar Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Keperawatan Profesional*, 11(2), 122–138. <https://doi.org/10.33650/jkp.v11i2.6774>
- Fauzan, M. R. (2021). Hubungan Peran Keluarga Dalam Menghindari Dampak Negatif Penggunaan Gadget Pada Kesehatan Mental Anak Usia Sekolah di Desa Dulangon Kecamatan Lolak. *Pharmed: Journal of Pharmaceutical Science and Medical Research*, 4(1), 11. <https://doi.org/10.25273/pharmed.v4i1.8350>
- Habibah, A. N. (2023). Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Nilai Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Siswa Kelas Vii B Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Matesih Kabupaten Karanganyar Tahun Pelajaran 2022 / 2023. 10, 175–184.
- Haerunisya, N. I., Zzahrani, W. P., Sari, A. S., & Windarti, Z. A. (2023). Sosialisasi Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak SD Negeri. 2(1), 69–77.

- Harmain, H. A., Posangi, S. S., Datunsolang, R., Fitk, P., Sultan, I., Gorontalo, A., Sultan, I., & Gorontalo, A. (2022). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Hasil Belajar Siswa Oleh : Kata Kunci : Penggunaan gadget , Hasil Belajar* Keywords : *Gadget use , Learning Outcomes* PENDAHULUAN Wabah corona virus disease 2019 (Covid-19) yang telah melanda 215 negara di dunia , membe. 3(1), 20–35.
- Jambi, N. K. (2020). *No Title*. 4(September), 1–10.
- Kamaruddin, I., Leuwol, F. S., Putra, R. P., Aina, M., Suwarma, D. M., & Zulfikhar, R. (2023). Dampak Penggunaan Gadget pada Kesehatan Mental dan Motivasi Belajar Siswa di Sekolah. *Journal on Education*, 6(1), 307–316. <https://www.jonedu.org/index.php/joe/article/view/2944>
- Khansa Rahma. (2022). Pengaruh Gadget terhadap Kesehatan Mental Remaja. *Kompasiana*, 1–9. <https://www.kompasiana.com/khansarahma1899/62a61192f5f32902aa72a2f2/pengaruh-gadget-terhadap-keshatan-mental-pada-remaja-dan-peran-orang-tua-menyikapinya>
- Lestari, D., Dhanio, Y. W., Kartiani, A., & Sakulat, G. (2025). *Kesehatan Mental Remaja Di Indonesia dan Faktor Yang Mempengaruhi : Literature Review* *Mental Health of Adolescents in Indonesia and Influencing Factors : Literature Review*. 1(1), 28–39.
- Lestari, R. R., Gustiana, E., & ... (2023). Pelatihan Tentang Pengaruh Gadget Terhadap Kesehatan Mental Bagi Anak Dan Remaja. *Community ...*, 4(3), 6125–6129. <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/17814>
- Mastari, E. S., Aidani, F., Hrp, U., Nasution, F. I., Saputra, A. Y., Alesha, J., Studi, P., Kedokteran, S., Kedokteran, F., Kesehatan, I., & Medan, H. (2024). *Dampak Penggunaan Gadget Pada Kesehatan Mental Remaja DiSMA Swasta Nur Ihsan Medan*. 1(01), 1–6. <https://jurnal.devitara.or.id/index.php/abdimas>
- Nurfajar, I., Dimyati, E., & Product, S. (2022). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Prestasi Dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Negeri 125 Taruna*. 7, 192–201.
- Nursalam, 2019. *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta : Salemba Medika
- Pesak, K., Rambitan, M., Supit, A., Masyarakat, K., Manado, U. N., Pesak, K., Rambitan, M., & Supit, A. (2024). *Hubungan Penggunaan Gadget Dengan Kesehatan Mental Pada Siswa Smp Negeri 4 Passi Tahun 2024 Program Studi Ilmu Kesehatan Masyarakat*
- Putri, K. K., Yuniatingtias, M., Sidik, M., & Ridwan, F. (2024). *Article History: Received: May 05*. 2(3), 695–699.

- Putri, L. M., Febrina, C., & Mariyana, R. (2022). Kesehatan Mental Remaja Dalam Penggunaan Gadget. *REAL in Nursing Journal*, 5(1), 62. <https://doi.org/10.32883/rnj.v5i1.1684>
- Ramdani, D., & Mesra, R. (2024). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi di SMAN 1 Sukaraja Kabupaten Bogor*. 1, 207–223.
- Randinata, D., Astuti, I., & Enawaty, E. (2023). *Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Belajar Siswa dan Interaksi Keluarga*. 6, 3339–3343.
- Silvia Nur Rizki, & Suryati, T. (2022). Hubungan Kecanduan Gadget Dengan Emosi Dan Perilaku Remaja Usia 10-19 Tahun. *Buletin Kesehatan: Publikasi Ilmiah Bidang Kesehatan*, 6(2), 187–195. <https://doi.org/10.36971/keperawatan.v6i2.128>
- Sugiyono, 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D (Edisi Revisi)*. Bandung : CV. Alfabeta
- Sugiyono (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (M.Dr. Ir. Sutopo, S.Pd (ed); ke2 ed)
- Susilo, A., Nurliyana, N., & Pranata, I. G. Y. (2020). Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kesehatan Fisik dan Mental Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 9(2), 149–156.
- Tengkue, A. A., Manein, A. P., Elisabeth, A., Ilat, I. P., Agama, I., & Manado, K. N. (2024). Mathesi : Jurnal Pendidikan Dan Bimbingan Konseling Dampak Penggunaan Gadget Berlebihan Terhadap Kesehatan Fisik dan Mental Remaja. *Juni*, 1(1), 16–26. <https://journal.gknpublisher.net/index.php/mathesi>
- Watak, C. L., Tuwongihide, Y., Sri, M., & Suparlan, R. (2023). *Dampak Penggunaan Gadget Berlebihan Pada Anak Sekolah Dasar*. 1, 43–49.